

GAMECOM

COMICS MOVIES & GAMES

19-20 novembre 2016

**PORDENONE
FIERE
PAD. 1 - 2**



COMUNICATO STAMPA

GAMECOM 2016

PRIMA EDIZIONE



Pordenone Fiere

19 E 20 NOVEMBRE 2016

Dal successo di Cartoomics nasce GameCom-Comics Movies & Games. Il nuovo evento a Pordenone Fiere il 19 e 20 novembre

La manifestazione friulana eredita tutto il “dna” dell’evento milanese dedicato ai mondi del fumetto, del cinema, dell’animazione, dei games, dei cosplay, del fantasy e della fantascienza

CORMANO (MILANO), 16 NOVEMBRE 2016 – In principio era Cartoomics... E dal know how maturato da **UpMarket Srl** nell’organizzazione di questa grande manifestazione, che si è imposta all’attenzione del pubblico e dei media come uno degli appuntamenti più importanti del calendario fieristico nazionale, arrivando a collocarsi come primo evento di settore nel Nord Italia, nasce oggi **GameCom-Comics Movies & Games**, una “due giorni” ad alto tasso di divertimento dedicata al mondo dei comics e di tutto quello che ruota intorno al fumetto (dai giochi ai videogames, dai cosplay alla fantascienza e al fantasy) e dell’intrattenimento in generale.

In programma nei **Padiglioni 1 e 2 di Pordenone Fiere sabato 19 e domenica 20 novembre 2016**, **GameCom** si presenterà al pubblico del Nord-Est (un bacino di utenza potenziale forte di oltre 3 milioni di persone) come una vera e propria **spin-off** della storica kermesse, di cui riporterà – sia pure

ORGANIZZATO DA:



Via Gramsci, 57 - 20032 Cormano (MI) Italy
Tel. +39 02 87213851 - Fax +39 02 87213854 - info@upmarketsrl.it
www.upmarketsrl.it - P.IVA / C.F. 08341010968

IN COLLABORAZIONE CON:



Pordenone Fiere
Exhibitions since 1947

GAMECOM

COMICS MOVIES & GAMES

19-20 novembre 2016

**PORDENONE
FIERE
PAD. 1 - 2**



su scala ridotta – il grande appeal fatto di spettacoli, eventi, tornei, sfilate, incontri, ospiti, anteprime, appuntamenti a tema e sorprese tutte da scoprire tra i circa 80 stand che animeranno questa prima edizione.

«Dopo il successo di Hobby Show, la fiera dedicata alla creatività manuale femminile giunta al suo terzo appuntamento pordenonese e che già alla prima edizione è entrata prepotentemente nel novero delle manifestazioni di maggior successo tra quelle organizzate all'interno del polo fieristico friulano», ha dichiarato **Angelo Altamura, Exhibition director di UpMarket**, «con **GameCom** intendiamo rafforzare la nostra partnership con **Pordenone Fiere** in un settore nel quale la nostra azienda vanta un'esperienza di assoluto rilievo, certi di proporre un format fieristico che anche a Pordenone incontrerà i favori del pubblico».

«Va inoltre sottolineato», aggiunge il direttore della manifestazione, «che questa prima edizione di **GameCom** si svolgerà **in contemporanea con Radioamatore 2**, rassegna dedicata a elettronica e computer che rappresenta uno degli eventi di maggior successo dell'ente fieristico pordenonese, capace di attirare oltre 30mila visitatori».

Tutti gli highlights di GameCom 2016

Il mondo del “**fumetto** che conta” sarà rappresentato da molti degli espositori “storici” di Cartoomics, tra cui Supergulp e Compralosubito, che oltre alle collane più diffuse e ai classici di sempre porteranno in fiera albi e tavole per collezionisti, e da alcuni **ospiti** d'eccezione, tra cui **Claudio Chiaverotti**, creatore dei “bonelliani” *Brendon* e *Morgan Lost*, sceneggiatore di *Dylan Dog* e autore con Rossano Piccioni del recentissimo *I mostri non vivono solo nel buio* per Edizioni Inkiostro, che **sabato 19 novembre alle ore 15** incontrerà il pubblico di **GameCom** per esporre le sue radici cinefile, fumettistiche, narrative e artistiche.

Anche manga e anime, fumetti e cartoni made in Japan saranno degnamente rappresentati da un'altra istituzione del settore, l'**Accademia Europea di Manga**, che terrà una serie di laboratori introduttivi che appassioneranno gli aspiranti mangaka nostrani.

Un altro incontro da non perdere, in programma **domenica 20 novembre alle 14.30** e condotto anch'esso dal giornalista e critico cinematografico **Filippo Mazzeola**, direttore artistico di Cartoomics, avrà come guest star **Frederik Van Stegeren**, meglio noto al grande pubblico come il

ORGANIZZATO DA:



Via Gramsci, 57 - 20032 Cormano (MI) Italy
Tel. +39 02 87213851 - Fax +39 02 87213854 - info@upmarketsrl.it
www.upmarketsrl.it - P.IVA / C.F. 08341010968

IN COLLABORAZIONE CON:



GAMECOM

COMICS MOVIES & GAMES

19-20 novembre 2016

**PORDENONE
FIERE
PAD. 1 - 2**



deejay “pioniere” delle radio libere **Federico l’Olandese Volante**, che presenterà al pubblico di **GameCom** il suo nuovo libro *Il principato—Storie di radio e rock’n’roll*. Il romanzo, edito da Arcana Edizioni, inaugura una collana al cui interno saranno ospitati lavori di narrativa a connotazione musicale.

Per i visitatori dell’evento pordenonese il passo dalla letteratura al cinema è... brevissimo. Dovranno percorrere solo pochi passi per raggiungere **Movie Time Machine @ GameCom**, uno speciale allestimento dell’analogia iniziativa che tanto successo ha riscosso durante l’ultima edizione di Cartoomics. **Movie Time Machine @ GameCom**, infatti, accoglierà il pubblico con un grande schermo per due giorni di puro intrattenimento, presentando un ricco palinsesto di novità e anticipazioni della prossima stagione cinematografica e home video con i trailer e i contenuti speciali di Universal Pictures, Warner Bros., Sony Pictures, Medusa e tanti altri: da Michael Fassbender a Jennifer Lawrence, passando per Aldo, Giovanni e Giacomo. Il tutto intervallato, ogni ora, dal divertentissimo **karaoke di Rock Dog**, il nuovo film di animazione di M2 Pictures.

Poker d’assi per il settore del **gioco da tavolo e di ruolo**... Ad accompagnare i visitatori tra dadi, tabelloni e pedine ci saranno infatti quattro tra le più importanti case editrici di giochi italiane: **Red Glove, Cranio Creations, Wyrd e Cosplayou**, che proporrà fra l’altro **Misanthropia**, il grande gioco illustrato da Daw con le promo di Sio. Gli appassionati di games potranno inoltre contare su **Naonis Winter**, un’area dedicata al gioco (wargame storico, ludoteca e un angolo didattico dove imparare a giocare) interamente curata dal **Club Inner Circle-Panorama**, sodalizio che - con i suoi oltre vent’anni di attività - è la realtà ludica più longeva del Friuli-Venezia Giulia e una tra le più importanti d’Italia, già organizzatrice di **NaonisCon**. Non mancheranno tornei di carte collezionabili, tra cui lo **Yu-Gi-Oh! CCG Championship Series** a cura di **MagicWarrior** e **The King of Games** e il torneo **Pokémon** organizzato da **La Gilda di Kat**.

Tra i numerosi appuntamenti sempre relativi al mondo games c’è poi quello con **Officina Meningi**, laboratorio editoriale con sede al Talent Garden di Pordenone, che sarà presente alla prima edizione di **GameCom** con **Suicidium Party**, un nuovo set a tiratura limitata del gioco concepito da Valentino Sergi e Michela Coletto e illustrato dal **vignettista Marco Tonus**, una delle firme più irriverenti di importanti fogli satirici e testate nazionali, che sarà **ospite di GameCom** nel pomeriggio di **sabato 19 novembre**.

Anche il **gioco di ruolo dal vivo** arriva a **GameCom** con **Il Sigillo della Fenice**, un’associazione

ORGANIZZATO DA:



Via Gramsci, 57 - 20032 Cormano (MI) Italy
Tel. +39 02 87213851 - Fax +39 02 87213854 - info@upmarketsrl.it
www.upmarketsrl.it - P.IVA / C.F. 08341010968

IN COLLABORAZIONE CON:



GAMECOM

COMICS MOVIES & GAMES

19-20 novembre 2016

**PORDENONE
FIERE
PAD. 1 - 2**



ludico culturale di stampo low-fantasy che in fiera organizzerà nella giornata di sabato 19 **duelli e “avventure a premi”** per tutti i visitatori e gli appassionati. A Pordenone Fiere non mancherà neppure l'esperienza dell'**Escape Room**, durante la quale i giocatori usano il loro intuito per trovare indizi, risolvere rompicapo, decifrare codici e aprire cassette segrete: un richiamo notevole per una schiera di appassionati del genere che si sta facendo sempre più folta, che si ritroverà a **GameCom** per sfidare la pop-up Escape Room organizzata da due marchi che si stanno costruendo una reputazione di mistero ed emozione: **Challenge-Escape Room Pordenone** e **Out! Escape Room Udine**.

Naturalmente i **cosplayer** saranno i benvenuti a **GameCom** e potranno contare sulla grande **Piazza Cosplay** allestita nel Padiglione 1 di Pordenone Fiere, dove “andrà in onda” un ricchissimo programma di eventi interamente curato dal team **Fenix Cosplay** che prevede music challenge, contest, balli di gruppo, karaoke, sfilate, giochi a quiz e tanto altro... Tra i gruppi presenti ci sarà anche **Prizmatec**, cosplay team pordenonese specializzato nella realizzazione di spettacolari armature di personaggi Marvel e Gundam, che **presenterà in anteprima il robottone K-2S0** del nuovo titolo in uscita della saga Star Wars, *Rogue One*... Legata al mondo di “Guerre Stellari” anche la presenza del gruppo **Star Wars Cosplay Treviso**, presente in fiera domenica 20 con i suoi costumers. Fanno parte del mondo cosplay, ma strizzano maggiormente l'occhio al genere **steampunk**, anche gli **Antique Laboratory Cosplay**, gruppo amatoriale nato alcuni anni fa che realizza costumi, oggettistica e scenari ispirati a questo filone della narrativa fantastica e fantascientifica che introduce una tecnologia anacronistica all'interno di ambientazioni storiche ottocentesche.

Veniamo ora al variegato **mondo fantasy**, che a **GameCom** si caratterizzerà in primo luogo per la **mostra** dedicata a una giovane autrice emergente, **Livia De Simone**, autrice di illustrazioni per volumi pubblicati da Astro Edizioni e Dark Zone, e per il **ricco programma tutto dedicato alla saga di Harry Potter** proposto da **Just for Geek**.

A **GameCom** non mancherà spazio per la **rievocazione storica**. La vita militare e civile del Friuli duecentesco e del periodo napoleonico verrà riportata in auge attraverso l'allestimento di uno stand con arredi, armi, armature e abiti dal XIII al XIX secolo, ma anche con filmati e immagini di ricostruzione storica, dalla **Compagnia dei Grifoni Rantolanti**. Più focalizzata sulle esibizioni di **scherma storica**, disciplina poco nota al grande pubblico ma ben conosciuta da tutti gli amanti di “cose medievali”, sarà invece la presenza dell'**ASD Regia Turris**, che nel corso della “due giorni” fieristica pordenonese alternerà **dimostrazioni con i migliori atleti** della scuola e **lezioni gratuite** in un apposito **Training-**

ORGANIZZATO DA:



Via Gramsci, 57 - 20032 Cormano (MI) Italy
Tel. +39 02 87213851 - Fax +39 02 87213854 - info@upmarketsrl.it
www.upmarketsrl.it - P.IVA / C.F. 08341010968

IN COLLABORAZIONE CON:



GAMECOM

COMICS MOVIES & GAMES

19-20 novembre 2016

**PORDENONE
FIERE
PAD. 1 - 2**



Test Corner.

A riempire di ulteriore divertimento il weekend fieristico di Pordenone ci saranno anche i **videogiochi**. Numerosi saranno i tornei organizzati da varie realtà videoludiche italiane nel corso della manifestazione, a partire dai **contest ufficiali** di **Rainbow Six Siege**, **Doom** e **Super Smash Bros** organizzati da **VXP-Project.com**, che porterà in fiera anche la **realtà virtuale** di HTC e Sony. L'associazione **Streamfighters ASD** curerà invece i **tornei di Street Fighter V** e **Pro Evolution Soccer (PES) 2017**, mentre nelle 10 postazioni ipertecnologiche messe a disposizione da **Mantus Gaming** si svolgeranno **tornei di Heartstone, League of Legends, Minecraft** e **Dota2**. Presenti anche i **simulatori di guida F1**, rally e racing su maxischermo e Oculus Rift a cura di **Best Games** e un piccolo "assaggio" di **LAN Party** offerto da **Frogbyte**.

Infine, per la gioia di grandi e piccini, non poteva mancare uno spazio interamente dedicato ai mattoncini più amati al mondo, i **LEGO®**: grazie ad alcuni soci del gruppo **ItLug-Italian LEGO® Users Group**, i visitatori potranno ammirare una fantastica esposizione di modelli originali e tante simpatiche creazioni degli appassionati AFOL (Adult Fan of LEGO®).

INFO UTILI

Quando	Sabato 19 e domenica 20 novembre 2016
Dove	Pordenone Fiere – Padiglioni 1 e 2
Orari	Sabato dalle 9 alle 20; domenica dalle 9 alle 19
Ingresso	Intero (valido solo per la fiera GameCom) € 5 – Cumulativo (valido per le fiere GameCom e Radioamatore 2) € 10 – Bambini fino a 13 anni e portatori di handicap (1 accompagnatore max.) gratuito

Informazioni per il pubblico: gamecom.show – Facebook: @gemecom.show

Ufficio stampa UpMarket Srl

Paolo Salvatore - Mobile 393 2139308 - E-mail: paolo.salvatore@upmarketsrl.it

Riferimento in loco durante i giorni della manifestazione: Valentina Cantoni, tel. 345 5207867

Ufficio stampa Pordenone Fiere

Simona Maldarelli – Tel. 0434 232292 - Mobile 335 7024597 - E-mail: smaldarelli@fierapordenone.it

ORGANIZZATO DA:



Via Gramsci, 57 - 20032 Cormano (MI) Italy
Tel. +39 02 87213851 - Fax +39 02 87213854 - info@upmarketsrl.it
www.upmarketsrl.it - P.IVA / C.F. 08341010968

IN COLLABORAZIONE CON:

