

# GAMECOM

## COMICS MOVIES & GAMES

### 18-19 novembre 2017

**PORDENONE  
FIERE  
PAD. 1 - 2**



COMUNICATO STAMPA DI CHIUSURA

GAMECOM 2017

2ª EDIZIONE

 **Pordenone Fiere**

18 E 19 NOVEMBRE 2017

## Oltre 10.000 visitatori per la seconda edizione di GameCom

**Grande successo per il secondo appuntamento con la manifestazione friulana, che ha fatto registrare un incremento del 15% di presenze**

**CORMANO (MILANO), 23 NOVEMBRE 2017** –Giunta quest'anno alla sua seconda edizione, **GameCom-Comics Movies & Games**, la manifestazione “sorella” della milanese **Cartoomics** e dedicata al mondo dei comics e dell'entertainment si è appena conclusa a Pordenone Fiere registrando un **forte incremento di pubblico (+15% rispetto allo scorso anno)** e arrivando a superare la soglia dei **10.000 visitatori** (per l'esattezza, sono state 10.121 le presenze registrate).

In programma nei **Padiglioni 1 e 2** del prestigioso quartiere fieristico friulano **sabato 18 e domenica 19 novembre 2017**, **GameCom** si è ripresentata al pubblico del Nord-Est con tutto il suo grande appeal fatto di spettacoli, eventi, tornei, sfilate, appuntamenti a tema e sorprese tutte da scoprire.

«Oltre che alla solidità di un format fieristico ampiamente collaudato con le 24 edizioni milanesi di **Cartoomics** svoltesi finora», sottolinea **Angelo Altamura, Exhibition director di UpMarket**, «Il successo di questa seconda edizione della “due giorni” ad alto tasso di divertimento dedicata al mondo dei comics e dell'intrattenimento (dai giochi ai videogames, dai cosplay al fantasy) si deve anche alla contemporaneità con **Radioamatore 2**, la rassegna dedicata a elettronica e computer che rappresenta uno degli eventi di maggior successo dell'ente fieristico pordenonese e del cui traino la manifestazione organizzata da UpMarket ha senz'altro beneficiato».

ORGANIZZATO DA:

**Upmarket**

Via Gramsci, 57 - 20032 Cormano (MI) Italy  
Tel. +39 02 87213851 - Fax +39 02 87213854 - info@upmarketsrl.it  
www.upmarketsrl.it - P.IVA / C.F. 08341010968

IN COLLABORAZIONE CON:

 **Pordenone Fiere**  
Exhibitions since 1947

# GAMECOM

COMICS MOVIES & GAMES

18-19 novembre 2017

PORDENONE  
FIERE  
PAD. 1 - 2



Vera e propria rivelazione di questo secondo appuntamento è stata la nuova finestra sul mondo **Action**, con il ring tutto dedicato al **wrestling** dove sono andati in scena le seguitissime performance tra sport e spettacolo curate dalla **FIW (Federazione Italiana Wrestling)** e con le attrazioni in grado di coinvolgere adulti e bambini, come il **Free Fall** (il grande tappeto gonfiabile dove tuffarsi in tutta sicurezza da un trampolino alto 6 metri), l'**Area Softair** (dove appassionati di tutte le età si sono messi alla prova con armi softair) e il **Nerf**.

Grandissimo successo tra i visitatori appassionati di fumetti e giochi hanno riscosso anche le nuove aree **Artisti & Autori** e **Autori di Giochi**, grazie alle quali la manifestazione si è proposta come rampa di lancio per i talenti di domani sia per quanto riguarda il mondo del fumetto sia per quello ludico.

Molto gremita anche **Naonis Winter**, l'area dedicata al gioco interamente curata dal **Club Inner Circle-Panorama**.

Sempre più numerosi (circa il doppio rispetto al 2016) i **cosplayer** presenti nella grande **Piazza Cosplay** allestita nel Padiglione 1 di Pordenone Fiere, dove è "andato in onda" un ricchissimo programma di eventi a base di music challenge, contest, balli di gruppo, karaoke, sfilate, giochi a quiz e tanto altro interamente curato dal team **Fenix Cosplay**.

A riempire di ulteriore divertimento il weekend fieristico di Pordenone hanno pensato le 10 ipertecnologiche postazioni dedicate ai videogames messe a disposizione da **Mantus Gaming**, dove si sono svolti **tornei di Heartstone, League of Legends, Minecraft e Dota2**. Presenti anche la **realtà virtuale immersiva** grazie a **Virtew** e un piccolo "assaggio" di **LAN Party** offerto da **Frogbyte**. Sempre a tema videogiochi, ha debuttato con successo a **GameCom** il **retrogaming**, che grazie al team **12 Bit** di Trieste ha consentito al pubblico di immergersi nel fascino dei videogames del passato.

Per la gioia di grandi e piccini, ha stupito anche quest'anno lo spazio interamente dedicato ai mattoncini **LEGO®**: grazie a **ItLug-Italian LEGO® Users Group** e **FVG Brick Team** i visitatori hanno potuto ammirare una fantastica esposizione di modelli originali e simpatiche creazioni.

Ufficio stampa UpMarket Srl

Paolo Salvatore - Mobile 393 2139308 - E-mail: [paolo.salvatore@upmarketsrl.it](mailto:paolo.salvatore@upmarketsrl.it)

Ufficio stampa Pordenone Fiere

Simona Maldarelli - Tel. 0434 232292 - Mobile 335 7024597 - E-mail: [smaldarelli@fierapordenone.it](mailto:smaldarelli@fierapordenone.it)

ORGANIZZATO DA:



Via Gramsci, 57 - 20032 Cormano (MI) Italy  
Tel. +39 02 87213851 - Fax +39 02 87213854 - info@upmarketsrl.it  
www.upmarketsrl.it - P.IVA / C.F. 08341010968

IN COLLABORAZIONE CON:

